



Wegener Härtetechnik GmbH  
Industriegebiet-Ost  
Michelin Str. 4  
66424 Homburg  
Tel.: 0 68 41 / 9 72 80-0

## Firmen-Profil

Weil unsere Geschäftspartner gerne wissen, mit wem Sie es zu tun haben, sei hier ein wenig aus der Unternehmensgeschichte geplaudert.

Im März 1984 gründete Helmut Wegener eine Werkzeughärterei. Durch den hohen Qualitätsmaßstab, Kontinuität, Zuverlässigkeit und nicht zuletzt zielstrebige Marktbearbeitung wurde "Wegener Härtetechnik" ein Begriff. Auf einem 4000 qm großen Gelände entstand 1989 im verkehrstechnisch günstigen Gelände, im Industriegebiet-Ost der Stadt Homburg, ein neues Betriebsgebäude.

Ein Team von qualifizierten und motivierten Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern lösen hier alle anfallenden Aufgaben der Wärmebehandlung. Als Zulieferer der Automobil- sowie Maschinenbauindustrie wird unsere Leistung aufs höchste gefordert. Verschleißfestigkeit, Haltbarkeit und höchste Beanspruchung sind oberste Kriterien.

Computergesteuerte Härteöfen arbeiten vollautomatisch im 24-Stunden-Betrieb. Unser besonderes Augenmerk gilt bis heute der "gleichbleibenden Wärmebehandlung"! Produkte, die die Endkontrolle unseres Werkstofflabors passieren, halten höchster Beanspruchung stand. Wir sind bekannt für die professionelle Behandlung selbst hochempfindlicher Werkzeugteile.

Der Oberflächenreinigung galt eine weitere, gezielte Investition. Für metallisch saubere Oberflächen sorgen die hochmodernen Schleuderrad-Sandstrahlanlagen.

Weiterhin können Bauteile in einer neuen Teilereinigungsanlage mit höchstreiner Oberfläche erhalten werden. Hierbei werden selbst extreme Restschmutzforderungen erfüllt.

Die neueste Anschaffung der "Wegener-Härtetechnik", in Form einer modular aufgebauten Vakuumwärmebehandlungsanlage zum Unterdruckaufkohlen und Hochdruckgasabschrecken bis 20 bar Stickstoff bzw. 20 bar Helium erfüllt höchste Ansprüche bezüglich der Wärmebehandlung.

So sind wir den Wünschen unserer Kunden wieder ein Stück näher gekommen. Ihre Fragen sind unsere Aufgaben. Wir finden eine Lösung